

Anhang zur Arbeits- und Materielhilfe



„Bleib' COOL ohne Gewalt!“



8.1 Druckvorlagen

Anlage zu Kapitel IV

Anmerkungen

Name des Spiels: Konfliktaustragung

Situationsbeschreibung:

- Jemand tritt dir in der vollen Straßenbahn auf deine neuen Schuhe.
- Du erfährst, dass jemand, an dessen Freundschaft dir liegt, zu anderen in der Gruppe sagt, dass du immer so doof angezogen bist.
- Zu Beginn des Mittagessens hast du deine Unterlagen am Tisch neben einen Menschen gelegt, mit dem du jetzt gerne weiterdiskutieren wolltest. Als du mit deinem Essen zurück kommst, hat jemand anderes deine Sachen zur Seite geschoben und sich auf deinen Platz gesetzt.
- Du bist als Deutscher bei einem Training im Ausland. Einer der anderen Teilnehmenden, wann auch immer du ihn ansprichst, erwidert (auf deutsch) "Jawohl!"
- Du freust dich darauf, nach deiner Heimkehr vom Training deinem Partner (Freund, Freundin) ausführlich zu erzählen. Als du nach Hause kommst, stellst du fest, dass er beschlossen hat, an diesem Abend deiner Heimkehr mit Freunden auszugehen.
- Du hast dir gerade eine Packung superfeine Overhead-Folienstifte gekauft. Am nächsten Tag kommst du dazu, als gerade jemand mit deinen Stiften auf grobem Karton eine Zeichnung macht.
- Du reist in einem Eisenbahnabteil. Die Person dir gegenüber zieht die Schuhe aus, um sich's bequem zu machen. Der Geruch ist unerträglich,
- Du wirst Zeuge, wie ein Busfahrer einen Schwarzafrikaner angiftet, der kein passendes Kleingeld für den Fahrschein hat: "Dann geh' doch zurück in den Urwald!"

Die Leitung sollte diese Reihe um Situationen mit spezifischem Zuschnitt auf die Ausrichtung des Trainings erweitern.

Anmerkungen

Anlage zu Kapitel IV

Name des Spiels:

"Was Gewalt auslösen kann"

oder: Mögliche Ursachen von Gewalt

	1	2	3	4
Mangel an Geborgenheit				
Keine vertraute Partnerbeziehung				
Kein Zusammengehörigkeitsgefühl				
Wenig Selbstwertgefühl				
Keine sichere berufliche Zukunft				
Wenig Zukunftserwartungen				
Orientierungsverlust				
Keine/r der/die mich stark macht				
Kein Raum zum auspowern und				
Frust rauslassen				
Alkohol				
Terrorfilme und -videos				
Einsamkeit				
	1 = meistens	2 = manchmal	3 = selten	4 = nie

Anlage zu Kapitel VII

Anmerkungen

Name des Spiels: Das Eigene und das Fremde

Deutsche Schülerin (17 Jahre), schwanger, HIV- positiv	Ghanaischer Asylbewerber (18 Jahre)
Türkische Abiturientin (19 Jahre) mit traditionell muslimischem Hintergrund	Stotternde Schülerin (17 Jahre) mit durchschnittlichen Schulnoten
Schülerin 18 Jahre (BVJ) ohne Aussicht auf Ausbildungsplatz	Hauptschülerin (16 Jahre, Sozialhilfeempfängerin) mit schlechten Noten
Iranischer Asylberechtigter (18 Jahre) mit guten Schulnoten	Schüler (18 Jahre) mit Vorstrafe wegen Körperverletzung
Schüler (Berufskolleg, 19 Jahre) mit sehr guten Schulnoten	Korpulente italienische Schülerin (17 Jahre) mit sehr guten Noten